**Guía sencilla para utilizar R Markdown**

1. **El contenido principal del archivo se coloca entre “---”. Esto se genera de forma automática, cuando creas un archivo de R Markdown**

---

title: "mtcars Markdown"

subtitle: "Test file"

author: "Cesar Siso"

date: "30/8/2022"

output:

pdf\_document: default

html\_document: default

---

1. **Insertar este código justo debajo del encabezado, para que los gráficos queden impresos de forma correcta:**

```{r setup, include=FALSE}

knitr::opts\_chunk$set(

fig.width = 6,

fig.asp = 0.8,

out.width = "80%")```

1. **El orden de los textos se define con numeral “#” de la manera siguiente:**

# 1st nivel

## 2nd nivel

### 3rd nivel

Al momento de escribir, debe dejarse un espacio en blanco después del numeral:

# Análisis de base de datos FIFA2020

## Abrir bibliotecas para el análisis

### Descripción básica de la tabla de datos

1. **Para insertar bloques de código (chunks) tenemos tres opciones:**

#1. El atajo de teclado Cmd/Ctrl + Alt + I

#2. El icono del botón "Insertar" en la barra de herramientas del editor.

#3. Al escribir manualmente los delimitadores de fragmentos ```{r} y ```.

```{r}

library(tidyverse)

library(readxl)

```

1. **Para colocar viñetas utilizamos un asterisco \***

## Ver la estructura de la tabla de datos

\* Nombre de columnas

\* Dimensión de la tabla

\* Estructura

\* Resumen

1. **Aplicar diferentes tipos de letra**

\*cursiva\* o \_cursiva\_

\*\*negrita\*\* \_\_negrita\_\_

`código`

superíndice^2^ y subíndice~2~

1. **Para que no aparezca el código en la impresión, utilizamos echo = FALSE**

```{r, echo=FALSE}

fuertes <- mtcars %>% filter(hp >= 90) %>% arrange(desc(hp)) %>% head(5)

fuertes

```

1. **Para refinar la salida de las tablas y darles un mejor formato (tipo Excel), utilizamos esta instrucción: knitr::kable**

```{r, echo=FALSE}

variables <- mtcars %>% select(cyl, gear, hp, mpg)

knitr::kable (variables, caption = "Variables Seleccionadas")

```